

Vorlage Nr. 13/0247

Federf. Stadamt: Ingenieuramt

Vorlage für den	Berichterstatter	Zuständigkeit	Sitzung am	Punkt
Ausschuss für integrierte Innenstadtentwicklung	Stadtbaurat Martin Harter	Entscheidung	04.06.2013	7

öffentliche Sitzung

Betrifft:

Projekt Stadtmitte

Beleuchtungskonzept Willy-Brandt-Platz

- Leuchtentyp -

Begründung:

(ggf. zusätzlich)

In der Sitzung am 16.04.13 hat der Ausschuss die Umsetzung der vorgestellten Beleuchtung des Willy-Brandt-Platzes beschlossen.

Die endgültige Entscheidung über den Leuchtentyp soll in dieser Sitzung gefasst werden. Es stehen die Leuchten Publisca und Emporium (stelenförmig) zur Auswahl.

Mitzeichnungen					
Bürgermeister:	Erster Beigeordneter:	Stadtkämmerer:	Beigeordneter	Stadtbaurat:	Rechtsamt:
Datum: _____	Datum: _____	Datum: _____	Datum: _____	Datum: _____	Datum: _____

Zahl der erforderlichen Protokollauszüge: _____

Finanzielle Auswirkungen:

keine

folgende

Die Anzahl der derzeitigen 28 Leuchtstellen wird durch den Umbau auf 14 Leuchtstellen reduziert. Die Unterhaltungskosten für die Beleuchtung des Willy-Brandt-Platzes halbieren sich dadurch.

Die Investition nur für die Beschaffung der Leuchten wird entweder 17.300 € für die Leuchte Publisca oder für die Leuchte Emporium 23.800 € betragen.

Der städtische Anteil bei 90%iger Förderung beträgt entweder 1.730 € oder 2.380 €.

Ergebnisrechnung:

Ertrag	€
einmalig	
jährlich	

Aufwand	€
einmalig	
jährlich	
<i>darin enthalten:</i>	
Personalaufwand	
Sach- und Dienstleistungen	
Transferaufwand	

investiver Finanzplan

Einzahlung	€
einmalig	
jährlich	
<i>darin enthalten:</i>	
Zuschüsse	
Beiträge Dritter	

Auszahlung	€
einmalig	
jährlich	

Haushaltsmittel stehen:

zur Verfügung nicht zur Verfügung

Beschlussentwurf:

Die Mastaufsatzleuchte Emporium soll für die Beleuchtung des Willy-Brandt-Platzes verwendet werden.

Der Bürgermeister
I. V.

- Martin Harter -
Stadtbaurat

In der Sitzung des

X Ausschusses für integrierte Innenstadtentwicklung
am 04.06.2013 (öffentlicher Teil) wurde wie folgt beschlossen: